

## Correction de l'exercice du jour 3 : géométrie dans l'espace

1. On a :  $F \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $C \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

2. Le point M est le centre de la face BCGF donc c'est le milieu de [CF] ; il a donc pour coordonnées la demi-somme des coordonnées de C et de F :

$$M \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} \frac{x_C+x_F}{2} \\ \frac{y_C+y_F}{2} \\ \frac{z_C+z_F}{2} \end{pmatrix} \text{ soit } \begin{pmatrix} \frac{0+1}{2} \\ \frac{1+1}{2} \\ \frac{0+1}{2} \end{pmatrix} \text{ c'est-à-dire } \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 1 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

Le point N est le centre de la face EFGH donc c'est le milieu de [FH] ; il a donc pour coordonnées la demi-somme des coordonnées de F et de H :

$$N \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} \frac{x_F+x_H}{2} \\ \frac{y_F+y_H}{2} \\ \frac{z_F+z_H}{2} \end{pmatrix} \text{ soit } \begin{pmatrix} \frac{1+1}{2} \\ \frac{1+0}{2} \\ \frac{1+0}{2} \end{pmatrix} \text{ c'est-à-dire } \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

3. a. Le plan (HFC) a pour vecteurs directeurs  $\overrightarrow{HF}$  et  $\overrightarrow{CF}$  car les points H, F et C ne sont pas alignés.

$$\overrightarrow{HF} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} 1-1 \\ 1-0 \\ 1-0 \end{pmatrix} \text{ soit } \overrightarrow{HF} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{CF} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} 1-0 \\ 1-1 \\ 1-0 \end{pmatrix} \text{ soit } \overrightarrow{CF} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{AG} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} 1-0 \\ 1-0 \\ 0-1 \end{pmatrix} \text{ soit } \overrightarrow{AG} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{HF} = 1 \times 0 + 1 \times 1 + (-1) \times 1 = 0 \text{ donc } \overrightarrow{AG} \perp \overrightarrow{HF}$$

$$\overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{CF} = 1 \times 1 + 1 \times 0 + (-1) \times 1 = 0 \text{ donc } \overrightarrow{AG} \perp \overrightarrow{CF}$$

Le vecteur  $\overrightarrow{AG}$  est orthogonal à deux vecteurs directeurs du plan (HFC) donc c'est un vecteur normal à ce plan.

- b. Le plan (HFC) passe par le point F et a pour vecteur normal  $\overrightarrow{AG}$ , c'est donc l'ensemble des points X de coordonnées  $(x, y, z)$  tels que  $\overrightarrow{FX} \perp \overrightarrow{AG}$ .

$$\overrightarrow{FX} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} x-1 \\ y-1 \\ z-1 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AG} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{FX} \perp \overrightarrow{AG} \iff \overrightarrow{FX} \cdot \overrightarrow{AG} = 0 \iff (x-1) \times 1 + (y-1) \times 1 + (z-1) \times (-1) = 0$$

$$\iff x-1+y-1-z+1=0 \iff x+y-z-1=0$$

Le plan (HFC) a donc pour équation cartésienne :  $x + y - z - 1 = 0$ .

4. La droite (AG) a pour vecteur directeur  $\overrightarrow{AG}$   $(1, 1, -1)$  et passe par le point A de coordonnées  $(0, 0, 1)$  ; elle a donc pour représentation paramétrique :

$$\begin{cases} x = x_A + 1 \times t \\ y = y_A + 1 \times t \\ z = z_A + (-1) \times t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R} \quad \text{soit} \quad \begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = 1 - t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

5. Soit R le projeté orthogonal de G sur le plan (HFC). donc R appartient au plan (HFC).

De plus, comme la droite (AG) est orthogonale au plan (HFC), le point R appartient à la droite (AG).

Les coordonnées de R vérifient donc le système : 
$$\begin{cases} x & = & t \\ y & = & t \\ z & = & 1-t \\ x+y-z-1 & = & 0 \end{cases}$$

On a donc  $t + t - (1 - t) - 1 = 0$  donc  $3t = 2$  donc  $t = \frac{2}{3}$ .

Donc R a pour coordonnées  $x_R = t = \frac{2}{3}$ ,  $y_R = t = \frac{2}{3}$ ,  $z_R = 1 - t = \frac{1}{3}$ , soit  $\left(\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, \frac{1}{3}\right)$ .

6. Une représentation paramétrique de la droite (FG) est : 
$$\begin{cases} x = 1 \\ y = 1 \\ z = t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R} .$$

On cherche un point K sur la droite (FG) tel que le triangle KMN soit rectangle en K.

K est un point de (FG) donc ses coordonnées sont de la forme  $(1, 1, t)$ .

De plus, le triangle KMN est rectangle en K donc  $\overrightarrow{MK} \perp \overrightarrow{NK}$  donc  $\overrightarrow{MK} \cdot \overrightarrow{NK} = 0$ .

$\overrightarrow{MK}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} 1 - \frac{1}{2} \\ 1 - 1 \\ t - \frac{1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ t - \frac{1}{2} \end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{NK}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} 1 - 1 \\ 1 - \frac{1}{2} \\ t - \frac{1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \\ t - \frac{1}{2} \end{pmatrix}$

$$\overrightarrow{MK} \cdot \overrightarrow{NK} = 0 \iff \frac{1}{2} \times 0 + 0 \times \frac{1}{2} + \left(t - \frac{1}{2}\right) \times \left(t - \frac{1}{2}\right) = 0 \iff \left(t - \frac{1}{2}\right)^2 = 0 \iff t = \frac{1}{2}$$

Le point K a donc pour coordonnées  $\left(1, 1, \frac{1}{2}\right)$ .

7. Le tétraèdre FNKM a pour hauteur [FK] et pour base le triangle KMN.

- F a pour coordonnées  $(1, 1, 1)$  et K a pour coordonnées  $\left(1, 1, \frac{1}{2}\right)$ ; donc  $FK = \frac{1}{2}$ .

- L'aire du triangle rectangle KMN est  $\frac{KM \times KN}{2}$ .

- $M\left(\frac{1}{2}, 1, \frac{1}{2}\right)$  et  $K\left(1, 1, \frac{1}{2}\right)$  donc  $KM = \frac{1}{2}$

- $N\left(1, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$  et  $K\left(1, 1, \frac{1}{2}\right)$  donc  $KN = \frac{1}{2}$

L'aire du triangle KMN est donc  $\frac{\frac{1}{2} \times \frac{1}{2}}{2} = \frac{1}{8}$ .

- Le volume d'un tétraèdre est, en unité de volume :  $\frac{\text{aire de la base} \times \text{hauteur}}{3}$ .

Le volume du tétraèdre FNKM est donc :  $\frac{(\text{aire de KMN}) \times FK}{3} = \frac{\frac{1}{8} \times \frac{1}{2}}{3} = \frac{1}{48}$ .

Le volume du cube est 1, celle du tétraèdre FNKM est  $\frac{1}{48}$  donc le volume du tétraèdre représente un quarante-huitième du volume du cube.

